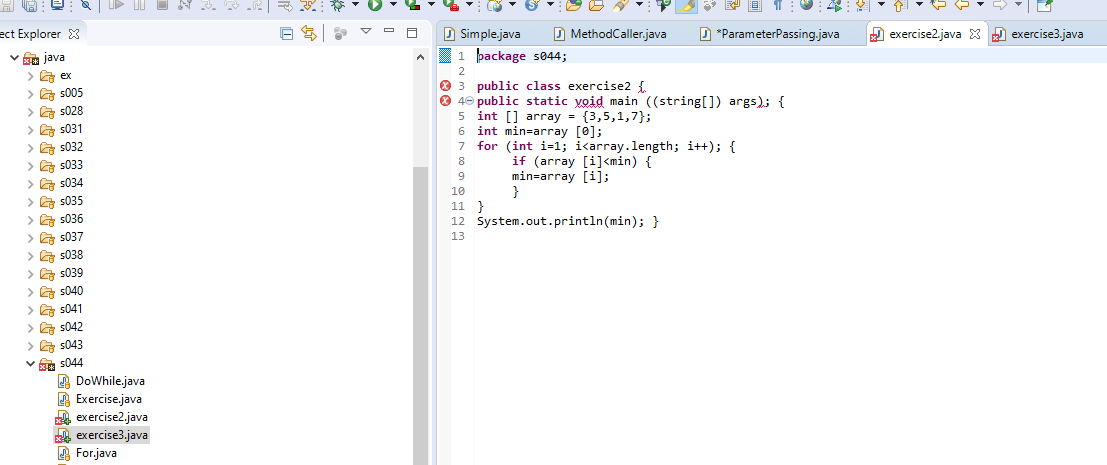
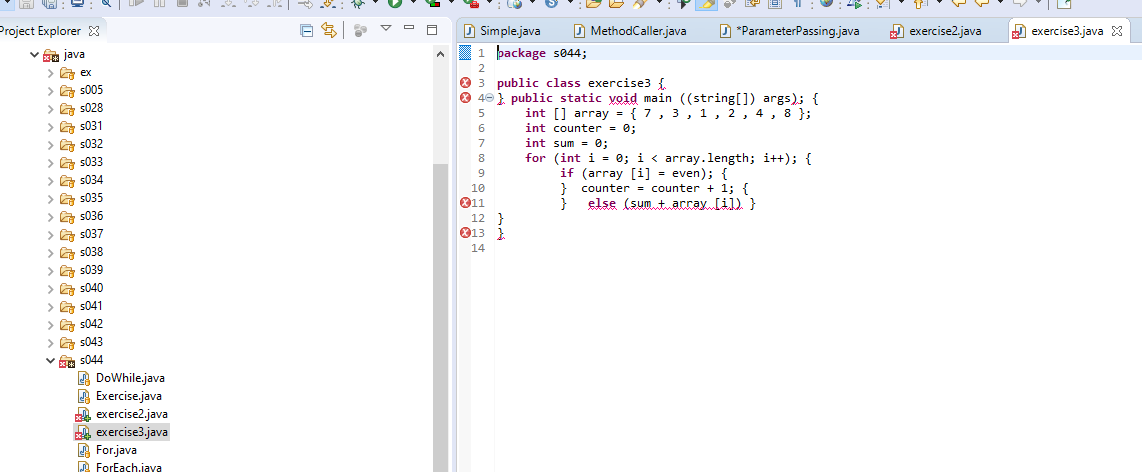
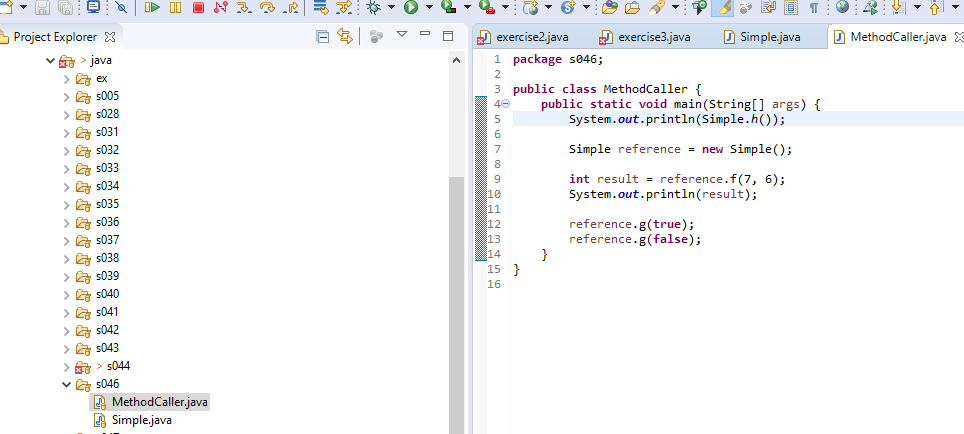
Es. del 10.12

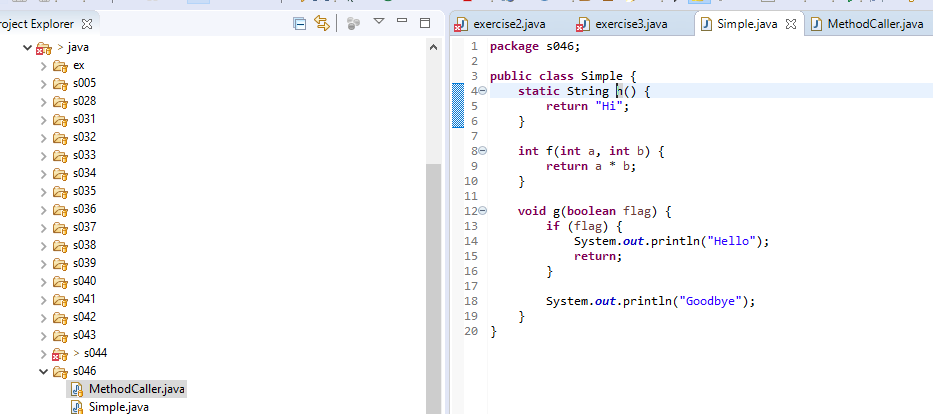




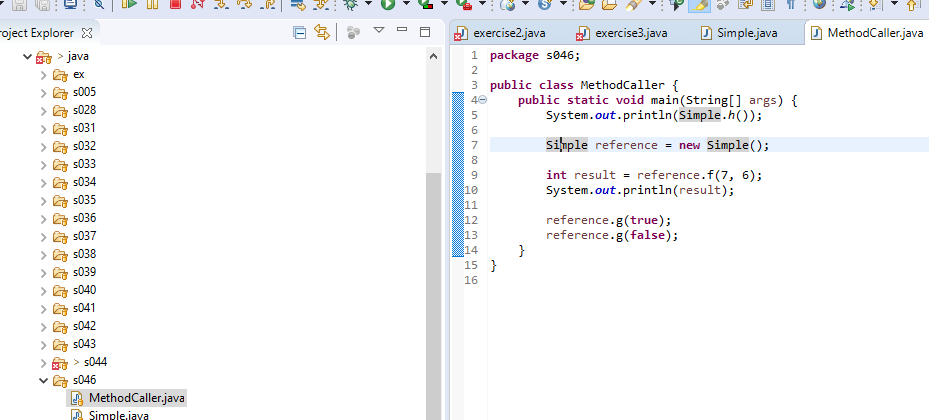
11.12.19



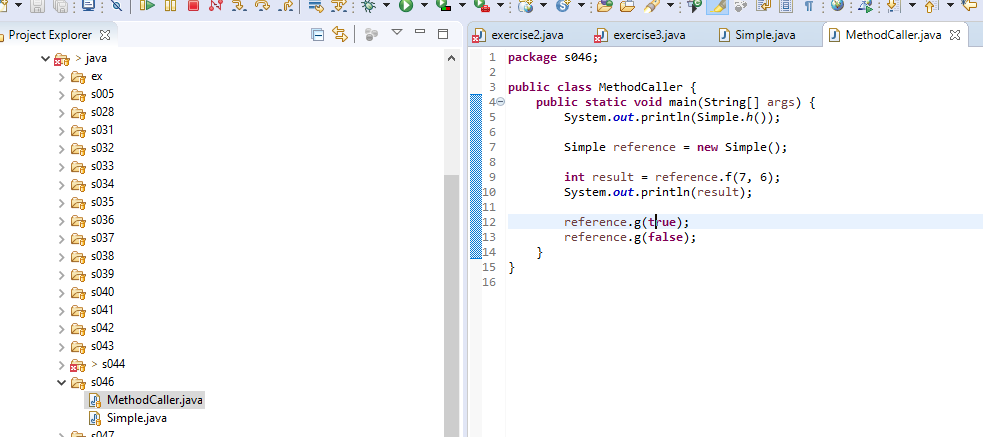
Leggi da dx a sx: Chiama funzione h di simple in riga 5. Funzione che è statica. Invoco il metodo h della classe simple. H appartiene a simple



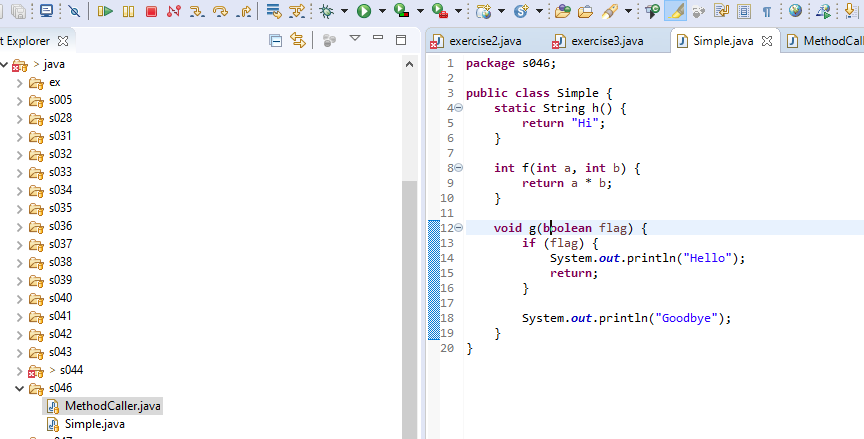
In simple.java il metodo h è statico, posso invocarlo. Cosa deve fare il metodo h? quando chiamo h, h, che è una funzione, esegue il blocco di codice che c’è dentro le graffe (return hi, ritorna una stringa)

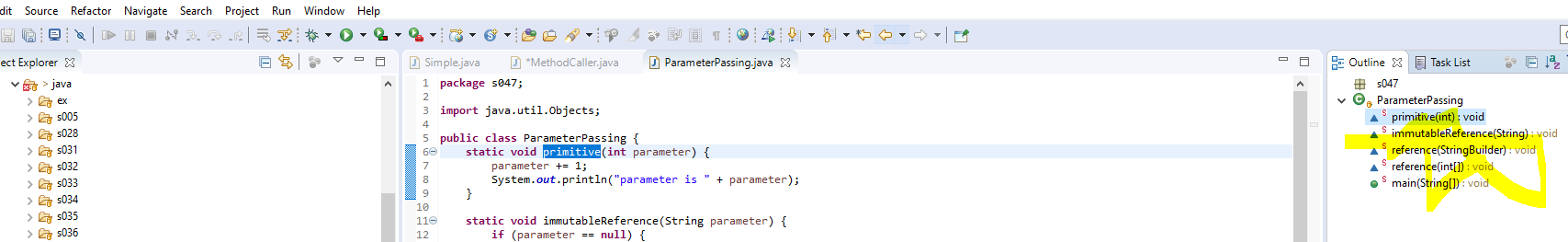


Stanzia oggetto di tipo simple (che va nello heap). Jvm alloca nello stack uno spazio per la variabile di tipo reference che chiamerà “reference” dove mette il rif. All’oggetto simple



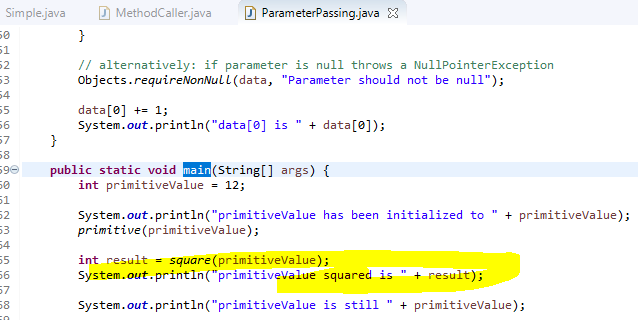
Jvm arriva a riga 12: cos’è reference? È una variabile istanziata sull’oggetto simple. Reference è true. In oggetto simple trovo il metodo g? sì, quindi vado a vedere cosa fa il metodo g: ora ho flag che è true🡪if flag true print hello e return zero quindi giusto perché 0=void. Se non avessi return dopo, andrebbe in fondo (riga 18) e stamperebbe anche goodbye:

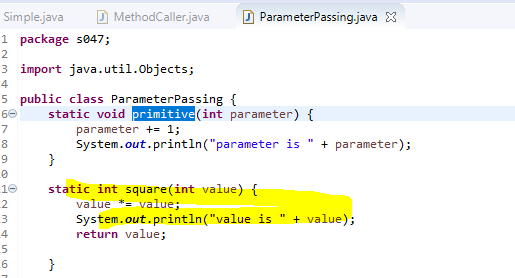




La jvm

Esercizio



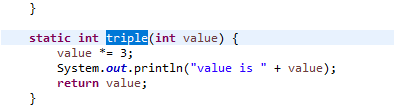


Es. 3

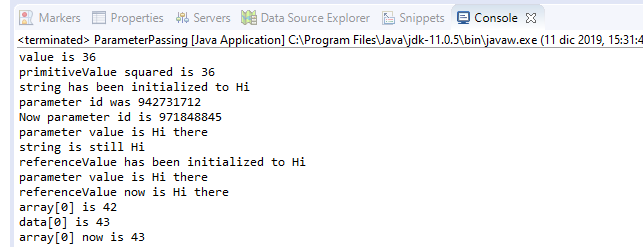
Nel chiamante

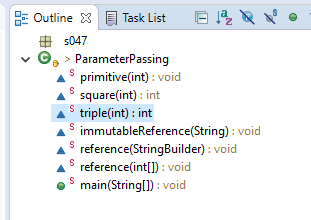


Nel chiamato

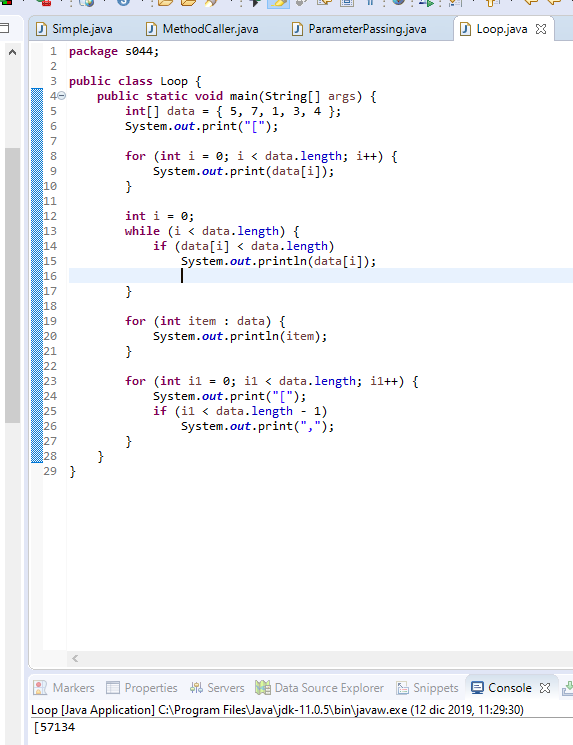


Risultato





12.12.19

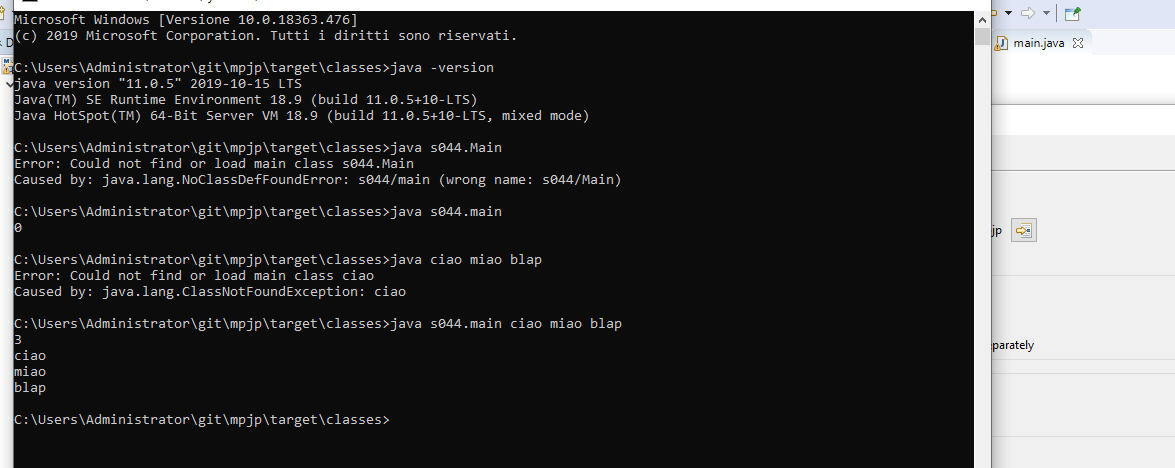


X eseguire la classe s.044.main. gli passo dei parametri,

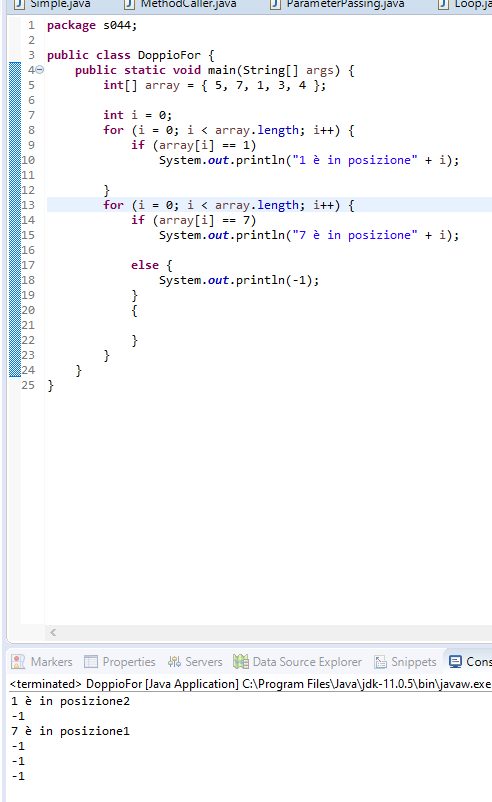
jvm va a vedere se c’è la classe,

va a vedere se c’è il metodo main,

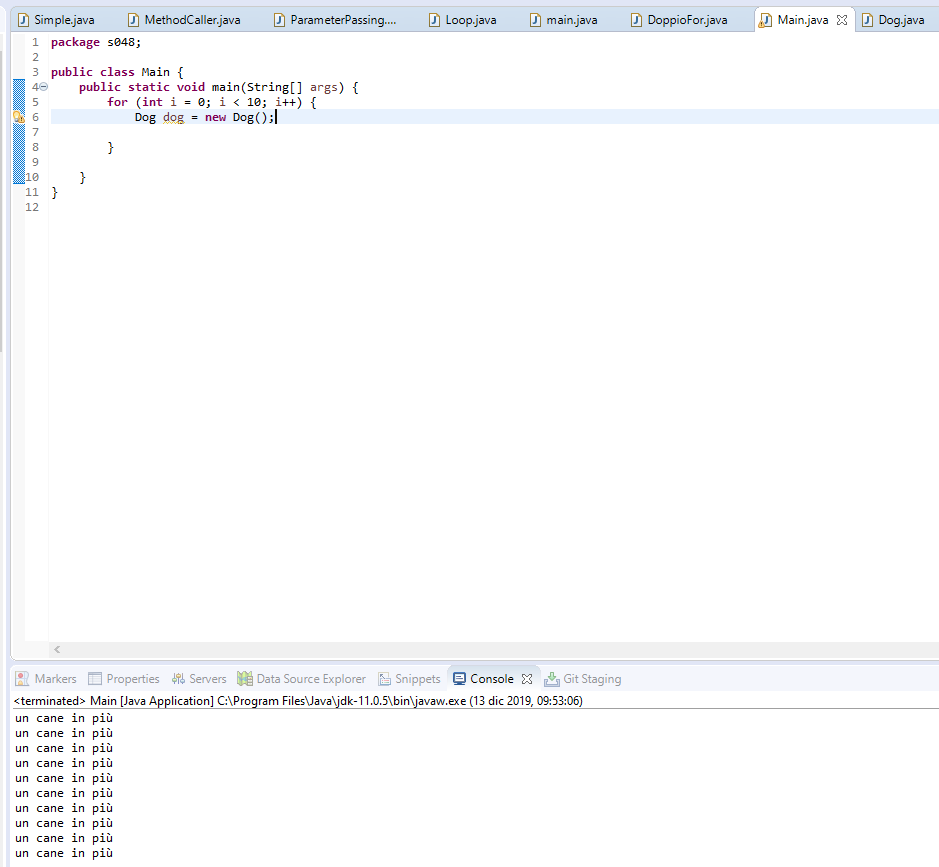
invoca la classe passando un array di stringhe (ciao miao blap), lei stampa il numero dei parametri (3) e poi le stringhe

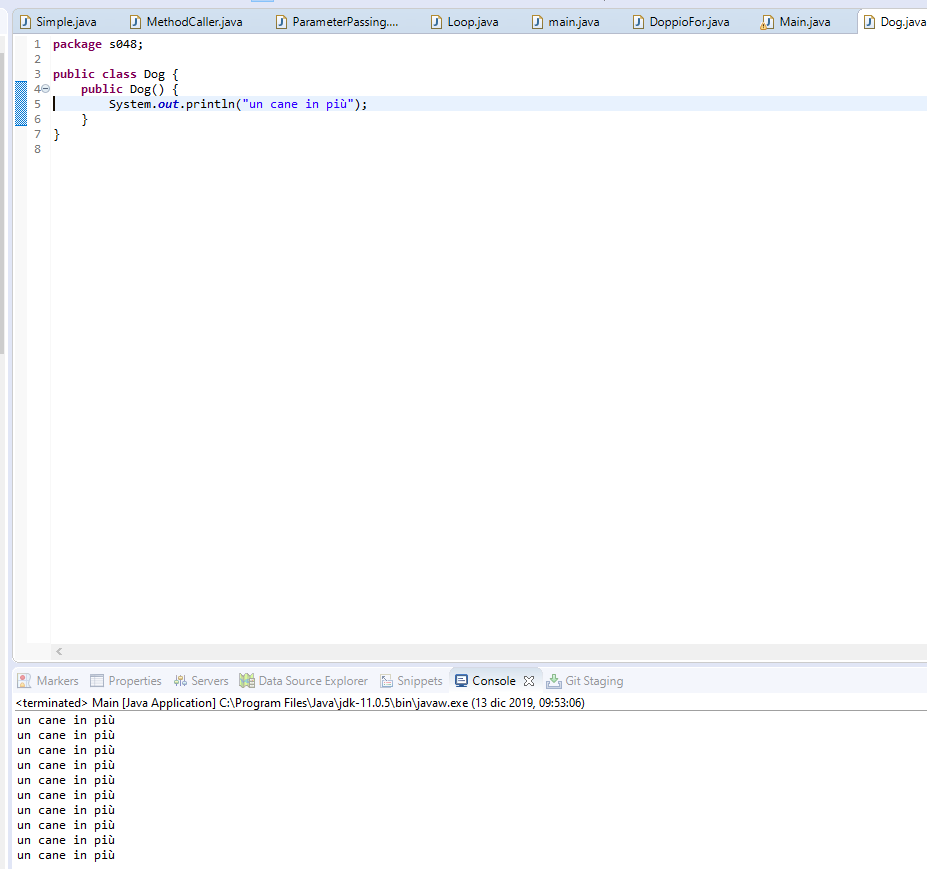


Esercizio doppio for



13.12.19

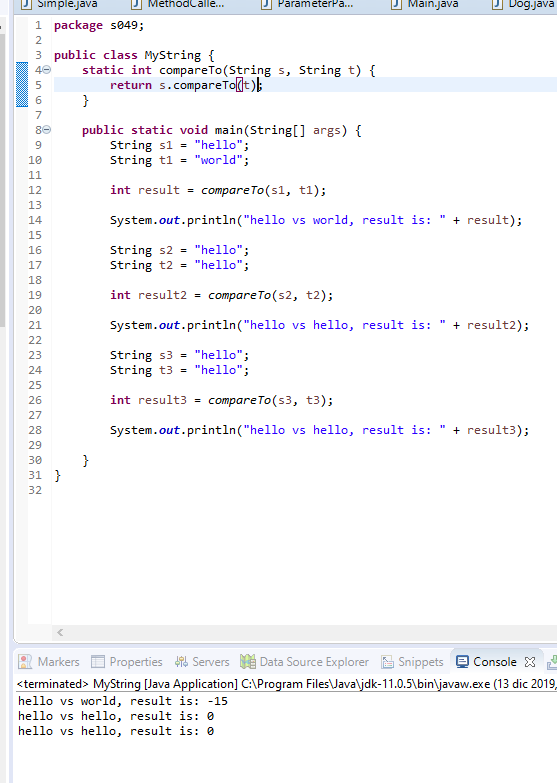




La variabile temporanea i serve per dire quante volte devo stampare che c’è un cane.

Ho creato 10 cani e ce l’ho nello heap ma non sono utilizzabili per questo.

Se creo un array (nello heap) di 10 cani , in posizione 0 ci sarà un NULL come reference a cane (reference perché sono primitivi ma reference).



**return** s.compareTo(t); scorciatoia per comparare s e t e mi da tutti e tre i risultati

**package** s049;

**public** **class** AboutString {

**public** **static** **void** main(String[] args) {

String s = "hello";

String t = "world";

String u = "or";

System.***out***.println("s, t, u: " + s + ", " + t + ", " + u);

System.***out***.println("char at position 1 in s: " + s.charAt(1));

System.***out***.println("s < t: " + s.compareTo(t));

System.***out***.println("t > s: " + t.compareTo(s));

System.***out***.println("concat s and t: " + s.concat(t));

System.***out***.println("t contains u? " + t.contains(u));

String u2 = t.substring(1, 3);

System.***out***.println("u2 = t.substring(1, 3): " + u2);

System.***out***.println("t.substring(3): " + t.substring(3));

System.***out***.println("u equals u2? " + u.equals(u2));

System.***out***.println("u == u2? " + (u == u2));

System.***out***.println("First index of 'l' is s: " + s.indexOf('l'));

System.***out***.println("Last index of 'l' is s: " + s.lastIndexOf('l'));

System.***out***.println("there is no 'x' in s: " + s.indexOf('x'));

System.***out***.println("in s \"ll\" starts at " + s.indexOf("ll"));

System.***out***.println("there is no \"lx\" in s: " + s.indexOf("lx"));

System.***out***.println("check if an empty string is empty: " + "".isEmpty());

System.***out***.println("s length: " + s.length());

String s2 = s.replace('l', 'q');

System.***out***.println("Replacing 'l' with 'q': " + s + " -> " + s2);

String[] splits = "one for me, one for you".split(" ");

System.***out***.println("Splitting: ");

**for** (String token : splits) {

System.***out***.println(token);

}

String joined = String.*join*(" ", splits);

System.***out***.println("Joining back [" + joined + "]");

System.***out***.println("upper: " + s.toUpperCase());

System.***out***.println("lower: " + "SHUT UP!".toLowerCase());

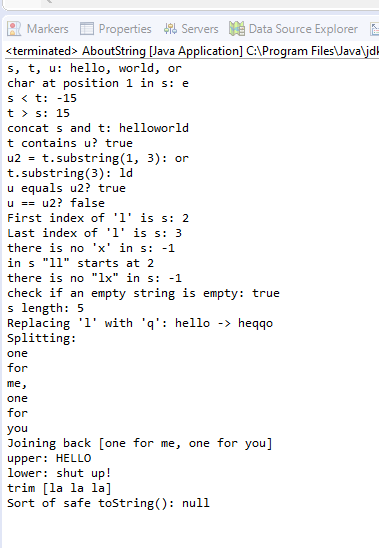
System.***out***.println("trim [" + " la la la ".trim() + "]");

String x = **null**;

System.***out***.println("Sort of safe toString(): " + String.*valueOf*(x));

}

}



Il metodo equals va a vedere il contenuto (quindi è true perché contengono entrambi “or”)

Il metodo == va a vedere la reference (quindi è false perché la reference è diversa, t e u son diverse)

First index of indica in che posizione (indice) si trova la lettera richiesta o da che posizione parte la serie di caratteri richiesti

Lo split usa lo spazio come separatore (possono essere usate anche le virgole) per ottenere un array (gruppo di celle) di stringhe (contenute nelle celle dell’array) e stampo ogni riga dell’array separatamente

Il metodo join è un metodo statico perché alla sua sinistra c’è un nome di una classe (“STRING.”join)

Upper/lower case sono metodi che ridanno una copia della stringa modificata in maiuscolo o minuscolo (la stringa originale non viene toccata perché le stringhe sono immutabili)

Il metodo trim elimina gli spazi bianchi all’inizio e alla fine della stringa

valueOf è un altro metodo statico che crea una stringa a partire dall’oggetto che gli passo (in questo caso ho convertito la x in stringa e la macchina invece di bloccarsi ha ridato un null perché accetta i null)

**package** s050;

**public** **class** AboutStringBuilder {

**public** **static** **void** main(String[] args) {

StringBuilder sb = **new** StringBuilder();

StringBuilder sb2 = **new** StringBuilder(20);

StringBuilder sb3 = **new** StringBuilder("hello");

System.***out***.println("capacity 1: " + sb.capacity());

System.***out***.println("capacity 2: " + sb2.capacity());

System.***out***.println("capacity 3: " + sb3.capacity());

System.***out***.println("appending: " + sb3.append(' ').append("world"));

System.***out***.println("char at position 1 in sb3 is '" + sb3.charAt(1) + "'");

System.***out***.println("deleting: " + sb3.delete(5, 10).deleteCharAt(2));

System.***out***.println("index of \"elo\": " + sb3.indexOf("elo"));

System.***out***.println("inserting \"lo c\" at 3: " + sb3.insert(3, "lo c"));

System.***out***.println("current sb3 length: " + sb3.length());

System.***out***.println("replace section 2-7 with \"r r\": " + sb3.replace(2, 7, "r r"));

stampa r r nell'intervallo tra 2 e 7 escluso

System.***out***.println("reversing: " + sb3.reverse());

sb3.setCharAt(5, 'a');

System.***out***.println("setCharAt: " + sb3);

x fare editing di un solo carattere di una stringa

sb3.setLength(3);

System.***out***.println("setLength: " + sb3);

butta via tutto ciò che viene dopo i primi 3 caratteri